

## Regras: Jogo da desfragmentação

### Objetivo

O objetivo desse jogo é agrupar as fichas do mesmo tipo de modo que, dentro de cada grupo, elas estejam em ordem com o menor número de movimentos possível.

Por exemplo, no cenário abaixo, o grupo PQRS já está junto e na ordem, o grupo ABCD está junto mas não na ordem e, por fim, o grupo XYZ não está junto. Além disso, note que os dois primeiros espaços estão disponíveis, assim como o último.

	Z	P	Q	R	S		A	B	D	C	X	Y	
--	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	--

Uma possível solução para esse cenário pode ser obtido movendo a ficha Z para a última posição. Depois, seria necessário inverter as fichas C e D, mas não podemos fazer isso diretamente, precisamos mover a ficha C para um espaço vazio (o primeiro, por exemplo) aí sim movemos a ficha D para onde estava a C e terminamos movendo a ficha C para o espaço após a ficha B (que antes era ocupado por D).

O resultado é esse:

		P	Q	R	S		A	B	C	D	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

Para poder mostrar a sua solução, é necessário registrar os movimentos feitos usando a letra que identifica cada ficha e o número da posição para onde cada uma foi movida:

Z → 14      C → 1      D → 11      C → 10

No nosso exemplo, foram necessários 4 movimentos. Note que essa não é a única solução possível e que não tem problema deixar espaço em branco entre os blocos.

Lembre-se que o objetivo é obter uma configuração organizada com o menor número de movimentos possível.

### Mãos à obra!

Recorte as fichas com as 11 letras e posicione na “Memória para testes” seguindo a configuração mostrada em “Situação Inicial”. Depois, faça algumas tentativas para organizar as cartelas, lembrando de sempre registrar os movimentos!

